<https://cours-web.ch/git/github-pages.html> : comment creer un lien pour mon site

<https://docs.github.com/en/pages/getting-started-with-github-pages/creating-a-github-pages-site> sit github

Parmi les fonctionnalités de sass que nous aide à mieux structurer le code. J’ai utilisé les variables, les mixins et les maps. J’ai mis les couleurs utilisés dans des variables pour les référencer et faciliter leur recherche. J’ai utilisé des mixins pour les propriétés qui se répètent plusieurs fois comme les propriétés de flexbox pour centrer des elements, la mixin de box-shadow dans lequel j’ai ajouté deux arguments avec deux valeurs par défaut une pour le couleur et l’autre pour la porcentage de sombrement de la fonction darken. Enfin les maps qui sont des listes qui nous permet de définir plusieurs variables (log, disc etc )dans une seul variable (padding-top) et après, on peux utiliser ces maps dans des mixins comme valeur pour ces propriétés. Pour accéder au éléments du maps, il suffit d’utiliser la fonction map-get.

Dans les pages de site ohmyfood, j’ai utilisé 2 types d’animations : la premiere est l’utilisation de la propriété transition pour animer les boutton et les coches de la pages menu, la deuxieme est la fonction keyframes pour l’apparition de loader, le remplissage des coeurs et l’apparition des plats lors de chargement du page menu. La propriété transition permet de changer l’etat de mes element d’un etat à un autre lors d’une action effectué dans mon cas lors du survol grace au pseudoclass :hover. pour le bouton, j’ai utilisé transition pour changer deux propriété opacity de 0 à 1 et l’ombre de la bordeur en attribuant les valeur all pour changer les deux propriété et 250ms la durée de l’animation à la transition. Pour le coche, j’ai utilisé aussi la transition mais cette fois on survolant un autre element et l’effet apparait sur le coche grâce au combinateur parent enfant > et ‘’j’ai utiliser la proprité transform avec ces fonction scaleX pour l’apparition de coche et rotate pour avoir l’effet de rotation lors de l’apparition’’. J’ai utilisé la régle keyframes pour faire des animation plus complexes en créant plusieurs etapes pour les propriétés tout au long de l’animation ( le porcentages de l’animation). Par exemple le loader, j’ai ajouté la propriété visibilty et opacity dans la loader pour le faire apparaitre au début de l’animation 0% et 80% avec visibility visible et opacity 0.9 et le faire disparaitre à la fin 100% avec visibility hidden et opacity à 0. Apres avoir définir le keyframs, on l’appelle dans le selecteur de loader grace à la propriété animation qui a comme valeur le nom de keyframs ensuite la duré de l’animation et enfin la valeur linear pour conserver un vitesse linéaire de chargement du loader.